

# ARBETSBLAD 2

## PLANERING, HUVUDPERSON, MONSTER, LOCATION OCH REPLIKER

### NU SKA NI SÄTTA IGÅNG MED ATT PLANERA ER EGEN SKRÄCKSCEN.

- Ni ska utveckla en huvudperson och ett monster.
- Ni ska också hitta en location, alltså den plats där er scen ska spelas in.

Vem är det som upplever allt det läskiga i er skräckis? Hur ser huvudpersonen ut? Ålder, kön, klädstil? Vilka karaktärsdrag har personen?

Är det en person som alltid svimmar när hen upplever stor fara?

Är det en person som pratar högt för sig själv, skriker och uttrycker sig mycket med rösten? Är det en person som blir arg och skriker åt det som är läskigt?

Skriv ned karaktärsbeskrivningen med några nyckelord. Språket och orden i era skräckscener är viktiga.

### REPLIKERNA SKA INNEHÅLLA:

- Ord som är typiska för er huvudperson.
- Ett ord eller ett uttryck som är typiskt för er huvudperson när hen blir rädd.
- Er huvudpersons skrik eller rop.

1. Hitta en bra location.
2. Hitta en plats där det är möjligt för huvudpersonen att befinna sig ensam

Fundera på hur denna location stämningmässigt kan göra mötet mellan er huvudperson och ert monster så läskigt som möjligt. Står det t.ex. en hink med vatten under en drop-pande kran som ni kan korsklippa till?

Lycka till!



## TIPS OCH IDÉER

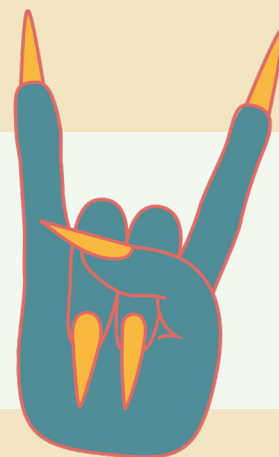
### HUVUDPERSON

Ni ska hitta på en huvudperson.

- Vem är det som är med om allt det läskiga i er skräckis? Hur ser er huvudperson ut? Ålder, kön, klädstil?
- Vilka karaktärsdrag har personen?
- Är det en person som alltid svimmar när hen upplever stor fara?
- Är det en person som pratar högt för sig själv, skriker och uttrycker sig mycket med rösten?
- Är det en person som blir arg och skriker åt det som är läskigt?
- Eller något helt annat.

**KOM IHÅG** att det är en av er som ska spela rollen, så se till att ni skapar en roll som kan passa någon av er att spela.

Skriv ned er karaktärsbeskrivning.



## TIPS OCH IDÉER

### MONSTER

I skräckfilmer finns det alltid ett sorts monster, eller en skum person. Ni ska tänka ut ett läskigt monster till er skräckis. Ni ska samla inspiration från mytologi, gamla sagor och skrönor från ert land.

- 1.** Undersök olika läskiga monster eller personer i ert land. Är det gamla historier om läskiga män i mossen, snömonster eller märkliga vita damer på vinden?
- 2.** Skapa ert eget monster baserat på era efterforskningar.
- 3.** Gör en kort beskrivning av det utifrån följande frågor:
  - Vad är inspirationen till monstret?
  - Vad heter monstret?
  - Hur rör sig monstret?
  - Vad kan/gör monstret?
  - Vilka tecken visar på att monstret är nära?
- 4.** Rita monstret
- 5.** Hitta på ett ljud eller en replik till monstret